**changeoder**

Функция закрытия текущего проекта и загрузки нового проекта в заданном окне.

**Синтаксис:**

*fl* = **changeother***(win\_id, prt\_file, name\_id, layer\_id, lcmd\_id, layer\_data, start\_fl, resize\_fl*);

**Аргументы:**

*win\_id* *–* идентификатор окна для загрузки нового проекта,

*prt\_file –* строка с именем файла, содержащего проект,

*name\_id –* строка с именем ссылки,

*layer\_id –* идентификатор слоя,

*lcmd\_id –* идентификатор команды для слоя,

*layer\_data –* стартовые данные для слоя,

*start\_fl –* флаг запуска проекта,

*resize\_fl –* флаг установки размеров окна.

**Описание:**

*changeoder(<win\_id>, prt\_file, name\_id, layer\_id, lcmd\_id, layer\_data, start\_fl, resize\_fl*) *–* функция закрывает текущий проект и загружает новый проект из файла *prt\_file* в заданном окне с идентификатором *win\_id* в асинхронном режиме (сразу возвращает управление).

Функция возвращает 1, если функция выполнена успешно.

Если флаг запуска проекта *start\_fl* равен 1, то загруженный проект сразу запускается.

Если флаг установки новых размеров *resize\_fl* равен 0, то размеры окна не изменятся.

**Результат:**

*fl –* результат выполнения. Тип *boolean*.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **changeother** (“project.prt”, ””, 0, 0, ””, 1, 0); |